Crie dois códigos de sistema de notas para uma escola. O primeiro código deve ser um programa que informa se o aluno reprovou, ou não, com base nas três notas que ele adicionou ao programa. Utilize, no mínimo, um operador de atribuição e um operador ternário.

O segundo código é um programa que o aluno deve escrever duas notas e o retorno informa a nota mínima que ele deve tirar na próxima prova para poder passar com nota sete.

<!DOCTYPE *html*>

<html *lang*="pt-br">

<head>

    <meta *charset*="UTF-8">

    <meta *name*="viewport" *content*="width=device-width, initial-scale=1.0">

    <title>Document</title>

</head>

<body>

    <script>

        var nota1 = *Number* (window.prompt('Digite a primeira nota:'))

        var nota2 = *Number* (window.prompt('Digite a segunda nota:'))

        var nota3 = *Number* (window.prompt('Digite a terceira nota:'))

        media = (nota1 + nota2 + nota3) / 3

      var resultado = (media >= 7) ? (`Você está aprovado com média ${media}.`) : (`Você está reprovado com média ${media}.`)

      window.alert (resultado)

    </script>

</body>

</html>

<!DOCTYPE *html*>

<html *lang*="pt-br">

<head>

    <meta *charset*="UTF-8">

    <meta *name*="viewport" *content*="width=device-width, initial-scale=1.0">

    <title>Document</title>

</head>

<body>

    <script>

        var nota1 = *Number* (window.prompt('Digite a primeira nota:'))

        var nota2 = *Number* (window.prompt('Digite a segunda nota:'))

        resultado = 21 - (nota1 + nota2)

        window.alert (`Para ser aprovado com média 7, você precisa tirar ${resultado} na proxima prova.`)

    </script>

</body>

</html>